





Методические рекомендации

Данное пособие серии „Детский английский. Первые английские слова“ с мобильным приложением – обучающей интерактивной игрой знакомит детей с лексикой по теме „Игрушки“. Помимо обогащения англоязычного словарного запаса детей по изучаемой теме, пособие способствует развитию познавательных и творческих способностей, памяти, мелкой моторики и фонематического слуха детей.

Мобильное приложение облегчает изучение иностранного языка и в игровой форме формирует у ребенка умение учиться самостоятельно.

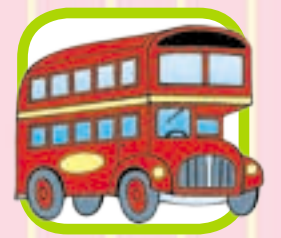
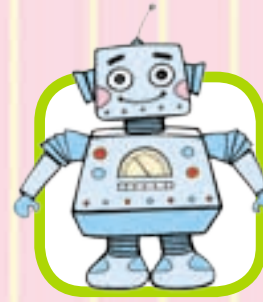
Каждое занятие занимает один разворот книги и рассчитано на 15–20 минут в зависимости от индивидуальных особенностей детей.

Рекомендуем проводить занятия следующим образом:

1. Вместе с ребенком рассмотрите картинку, спросите, кто или что изображено на ней и что держит в руках мальчик. Назовите эту игрушку по-английски, например: “Car. This is a car.”
2. Прочитайте вслух или послушайте в аудиозаписи предложения к картинке. Еще раз покажите ребенку изображение игрушки и назовите ее по-английски. Обратите внимание ребенка на интонацию вопросительных и отрицательных предложений.
3.  Произнесите название игрушки и попросите ребенка выбрать картинку, на которой она изображена.
4.  Предложите ребенку учиться „писать по-английски“, попросите пальцем обвести буквы так, как показывают стрелки, и затем произнести слово.
5.  Попросите ребенка раскрасить картинку. Еще раз повторите, как называется игрушка.
6.  Предложите ребенку поучиться „читать по-английски“. Попросите еще раз внимательно посмотреть на то, как по-английски пишется название игрушки. На стр. 22–23 попросите ребенка соединить название игрушки с соответствующей картинкой.
7. Для дополнительного самостоятельного закрепления изученных слов воспользуйтесь мобильным приложением – обучающей интерактивной игрой. Для скачивания мобильного приложения сканируйте QR-код на последней странице обложки книги.

TRAIN

Where is my ball?
Is this my ball?
No, it is a train.
It is not my ball.



TRAIN

